



CHAPTER 9

예외 처리

Exception Handling



박진수 교수
서울대학교·경영대학
jinsoo@snu.ac.kr



학습 목차

- ☑ 오류와 예외 처리
- ☑ `try-except-else-finally`문
- ☑ `try-finally`문
- ☑ `raise`문

오류와 예외 처리

Errors and Exception Handling



프로그램 실행과 검증

● 프로그램 오류의 종류와 디버깅(debugging)

● 문법 오류(syntax error)

- 오류 수정이 쉬움(즉, 버그 잡기가 쉬움)

● 런타임 오류(runtime error)

- 예외(exception) 처리를 해야 함

● 논리 오류(logical error)

- 오류 없이 프로그램이 실행되지만 예상한 결과가 나오지 않는 경우

- $1 / 2 * 3$

- 문법 오류는 컴파일 단계에서, 런타임 오류와 논리 오류는 실행 단계에서 발생

● 실행 단계에서의 오류

- 문법 오류가 없는 프로그램이라도 실행단계에서 오류가 발생하지 않는다고 말할 수 없다

- 실행 단계에서 오류를 피하기 위해서는 샘플 데이터를 넣어 테스트 해보는 것이 좋다

- 샘플 데이터는 신중히 선택하고 오류 발생 가능한 다양한 경우의 수를 고려 → be a creative pessimist!

- 발견된 오류로 인해 프로그램 논리를 변경해야 할 수도 있다



예외

- 예상치 못한 값이나 에러가 발생한 경우
- 프로그램 실행 도중에 발생
- 흔치 않은 상황
- 예시
 - 잘못된 입력 값을 입력한 경우
 - 값을 0으로 나눈 경우
 - 숫자로 변환할 수 없는 문자열을 정수로 변환하려고 했을 경우
 - 파일 저장 시 디스크 용량이 부족한 경우
 - 존재하지 않는 파일 불러오기

```
15 / 0
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>  
ZeroDivisionError: division by zero
```

```
f = open( 'hw1.py' )
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>  
FileNotFoundError: [Errno 2] No such file or directory:  
'hw1.py'
```

예외

- 예외 처리를 하지 않거나 실패하면
 - 프로그램이 실행 중 갑작스럽게 종료
- 예외 방지
 - 코드 작성시 주의를 기울이면 대부분의 예외 발생을 막을 수 있다
 - 예) 유효한 입력 값 확인
- 추적(traceback)
 - 오류 메시지를 통해 예외가 발생한 줄의 번호를 확인할 수 있다
 - 발생한 예외의 종류와 예외가 발생한 이유에 대한 간략한 설명이 나타난다

```
15 / 0
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "<stdin>", line 1, in <module>  
ZeroDivisionError: division by zero
```

```
try:  
    15 / 0  
except ZeroDivisionError as err:  
    print(err)  
    print('계산할 수 없어요 ππ')
```

```
division by zero  
계산할 수 없어요 ππ
```

- 예외 처리(exception handling)

- 오류를 처리하는 품격있는 해결책
- 현재 실행 중인 코드가 오류를 발견하고 예외를 발생시키면 호출한 명령문에서 처리

- 용어

- try문

- 오류가 발생할 가능성이 있는 코드를 실행

- 예외 전달(**throws** an exception)

- 오류를 감지한 코드가 예외객체(exception object)를 생성해서 호출한 명령문 또는 운영체제로 넘겨준다

- 예외 처리(**catches** the exception)

- 예외 상황을 처리하는 코드가 예외를 전달받아서 적절한 조치를 취한다

다음 프로그램을 작성해서 실행해보자

```
i = int(input('정수를 입력하세요: '))  
print(f'15 / {i} = {15 / i}')
```

정수를 입력하세요: 0

실습

- 3을 입력해보자.
- 그 다음 0을 입력해보자
- 무슨 일이 일어나는가?

다음 프로그램을 작성해서 실행해보자

사용자가 0을 입력하면 `ZeroDivisionError`로 예외 처리를 하는 프로그램

```
i = int(input('정수를 입력하세요: '))  
  
try: # 오류가 발생할 가능성이 있는 코드를 try문 안에 넣는다.  
    print(f'15 / {i} = {15 / i}')  
except ZeroDivisionError:  
    print('0으로 나눌 수 없습니다. 다른 숫자를 입력하세요.')
```

정수를 입력하세요: 0

코드 설명

- 사용자가 0을 입력하면
- `ZeroDivisionError`로 예외 처리를 한다

실습

- 0을 입력해보자
- 무슨 일이 일어나는가?

그런데 다시 입력하려면 프로그램이 종료되었기 때문에 프로그램을 다시 실행해야 한다

프로그램을 중단하지 않고 예외 처리를 할 수는 없을까?

```
while True:
    try: # 오류가 발생할 가능성이 있는 코드를 try문 안에 넣는다.
        i = int(input('정수를 입력하세요: '))
        print(f'15 / {i} = {15 / i}')
        break # 유효한 값을 입력했으므로 처리한 후 무한 루프를 빠져나간다.
    except ZeroDivisionError:
        print('0으로 나눌 수 없습니다. 다른 숫자를 입력하세요.')
```

정수를 입력하세요: 0

정수를 입력하세요: 5

코드 설명

- 무한 루프를 사용해
- 0을 입력하면 예외 처리를 하고,
- 0이 아닌 숫자를 입력할 때까지
- 다시 입력을 요구한다

실습

- 0을 입력해보자
- 5를 입력해보자
- 만약 숫자가 아닌 문자를 입력하면 어떻게 될까?
- 문자 a를 입력해보자

여러 종류의 예외를 한번에 처리할 수는 없을까?

```
while True:
    try: # 오류가 발생할 가능성이 있는 코드를 try문 안에 넣는다.
        i = int(input('정수를 입력하세요: '))
        print(f'15 / {i} = {15 / i}')
        break # 유효한 값을 입력했으므로 처리한 후 무한 루프를 빠져나간다.
    except ZeroDivisionError:
        print('0으로 나눌 수 없습니다. 다른 숫자를 입력하세요.')
    except ValueError:
        print('숫자를 입력해야 합니다.')
```

코드 설명

- `ZeroDivisionError`와
- `ValueError`를
- 한꺼번에 처리한다

실습

- 0을 입력해보자
- a를 입력해보자
- 5를 입력해보자

여러 개의 예외를 하나의 그룹으로 묶어 처리할 수도 있다

```
while True:
    try: # 오류가 발생할 가능성이 있는 코드를 try문 안에 넣는다.
        i = int(input('정수를 입력하세요: '))
        print(f'15 / {i} = {15 / i}')
        break # 유효한 값을 입력했으므로 처리한 후 무한 루프를 빠져나간다.
    except (ZeroDivisionError, ValueError): # 반드시 괄호로 묶어야 한다.
        print('잘못된 값이 입력되었습니다. 다시 입력하세요.')
```

코드 설명

- `ZeroDivisionError`와
- `ValueError`를
- 한꺼번에 처리한다

실습

- 0을 입력해보자
- a를 입력해보자
- 5를 입력해보자

예외 객체를 변수로 참조하면 해당 오류가 무엇인지 확인할 수 있다

```
while True:
    try: # 오류가 발생할 가능성이 있는 코드를 try문 안에 넣는다.
        i = int(input('정수를 입력하세요: '))
        print(f'15 / {i} = {15 / i}')
        break # 유효한 값을 입력했으므로 처리한 후 무한 루프를 빠져나간다.
    except (ZeroDivisionError, ValueError) as err: # 반드시 괄호로 묶어야 한다.
        print('다음과 같은 예외가 발생했습니다:', err)
        print('다시 입력하세요.')
```

코드 설명

- `ZeroDivisionError`와
- `ValueError`를
- 변수 `err`로 참조한다

실습

- 0을 입력해보자.
- a를 입력해보자.
- 5를 입력해보자.

try-except-else-finally 문

try-except-else-finally statement



예외처리 작성 방법

```
try:  
    try-명령문  
except 예외그룹-1 [as 변수-1]:  
    예외처리-명령문-1  
except 예외그룹-2 [as 변수-2]:  
    예외처리-명령문-2  
...  
except 예외그룹-N [as 변수-N]:  
    예외처리-명령문-N  
else:  
    else-명령문  
finally:  
    finally-명령문
```

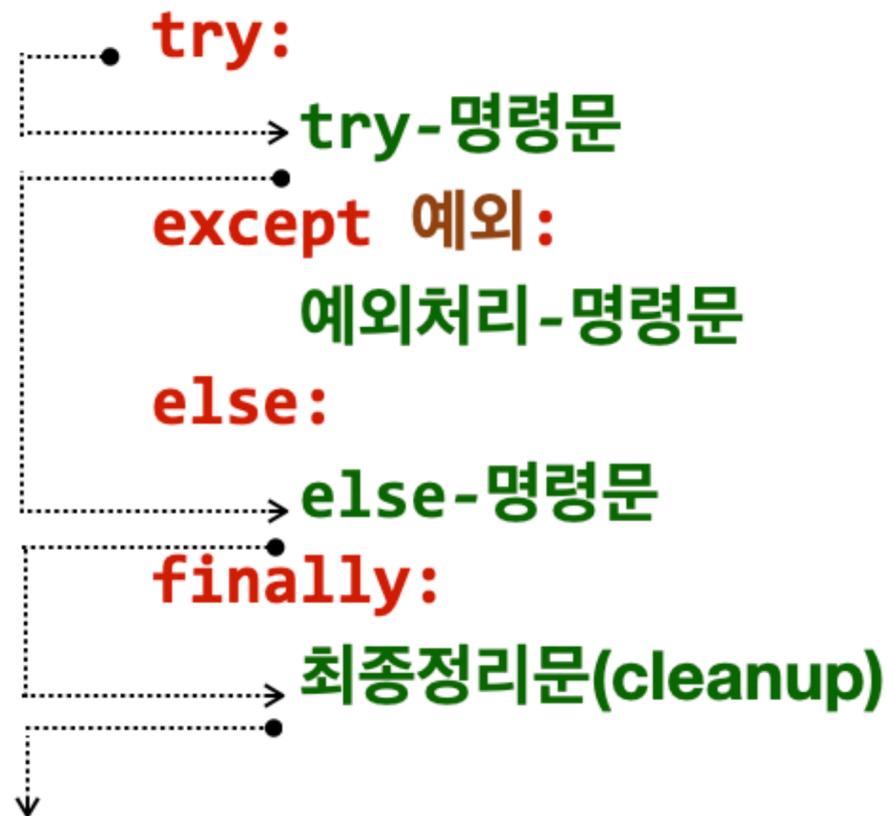
else 문은 선택 사항

finally 문은 선택 사항

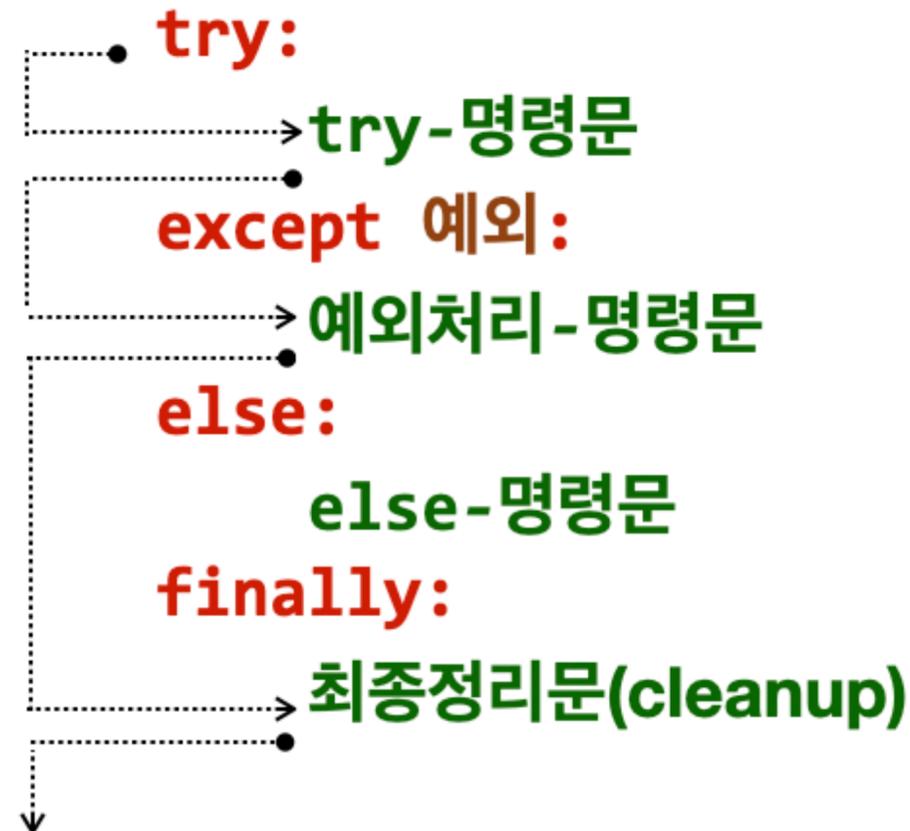
- try 문이 오면 최소한 한 개 이상의 except 문이 와야 한다
 - 단, try ... finally 문에서는 except 문을 사용하지 않는다
- except 문은 try 문 안의 코드에서 오류가 발생할 때 예외를 처리하는 코드를 포함
- as 변수-N은 선택 사항으로 예외그룹-N 을 변수로 참조할 수 있게 한다
- try 문 안의 코드에서 오류가 발생하지 않고 정상적으로 종료하면 else 문은 반드시 실행된다
 - 하지만 try 문 안의 코드에서 오류가 발생하면 else 문은 실행되지 않는다
- else 문은 마지막 except 문 다음에 와야 한다
 - else 문은 선택 사항이라 try-except 문 다음에 반드시 사용할 필요는 없다
- finally 문은 예외 처리 블록의 맨 마지막에 와야 한다
 - finally 문도 선택 사항이라 try-except 문 다음에 반드시 사용할 필요는 없다
- finally 문이 있다면 try 문 안의 코드에서 오류가 발생했는지 여부와 상관 없이 항상 마지막에 실행된다

try ... except ... else ... finally 문 처리 순서

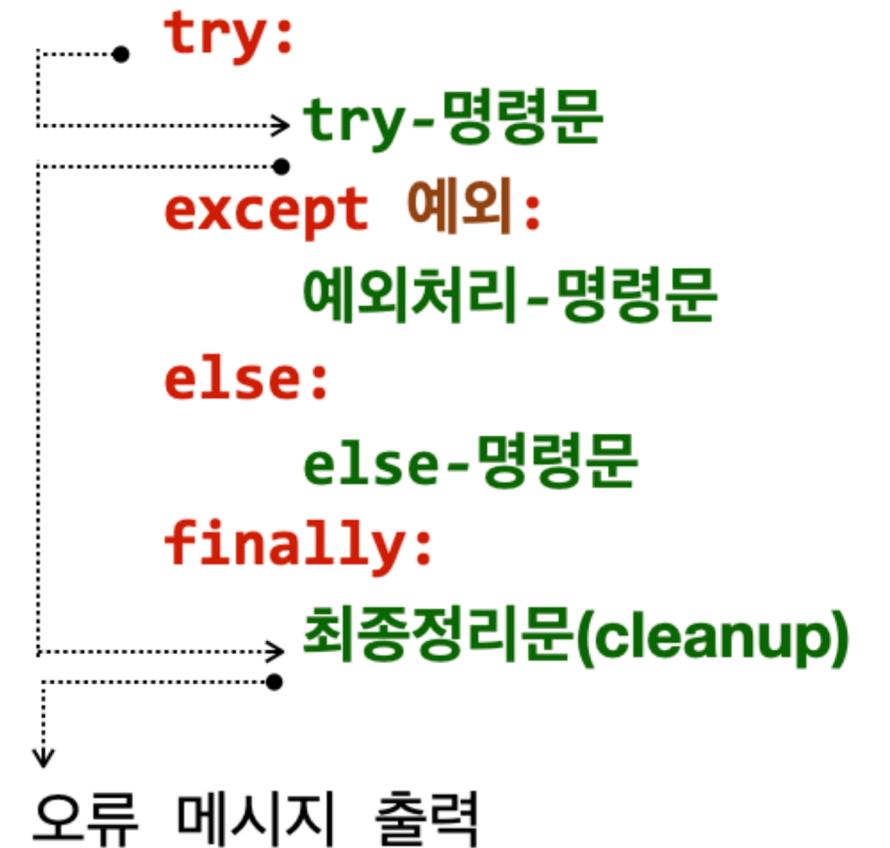
예외없는 정상 종료



예외처리를 할 경우



예외처리를 하지 못한 경우



예외처리

- 예외객체(exception object)

- 예외가 발생하면 예외객체가 생성된다
- 주로 해당 예외와 관련된 디폴트 오류 메시지를 담고 있다

- 각 **except**문의 예외그룹은

- 하나의 예외를 처리할 수도 있고

- 예) **except** `ArithmeticError`:

- 튜플 형태의 예외 목록을 한번에 처리하는 것도 가능

- 예) **except** `(ArithmeticError, ValueError, RuntimeError)`:

```
try:
    15 / 0
except ZeroDivisionError:
    print('0으로 나눌 수 없습니다.')
```

0으로 나눌 수 없습니다.

```
try:
    15 / 'a' # 0 외 다른 문자도 입력해본다.
except (ZeroDivisionError, ValueError, TypeError, RuntimeError):
    print('뭔가 잘못되었습니다.')
```

뭔가 잘못되었습니다.

as 변수

예외가 하나의 예외객체인 경우와 튜플 형태의 예외그룹인 경우 모두 'as 변수'(선택 사항)를 통해 하나의 변수로 참조할 수 있는데, 이 경우 해당 변수는

발생한 예외객체를 담고 있으며

예외처리-명령문에서 사용

예)

`except ArithmeticError as err:`

`except (ArithmeticError, ValueError, RuntimeError) as err:`

```
try:
    15 / 0
except ZeroDivisionError as err:
    print('다음과 같은 예외가 발생했습니다:', err)
```

다음과 같은 예외가 발생했습니다: division by zero

```
try:
    15 / 0
except (ZeroDivisionError, TypeError) as err:
    print('다음과 같은 예외가 발생했습니다:', err)
```

다음과 같은 예외가 발생했습니다: division by zero

예외처리

● **except:**

- 처리할 **예외그룹**을 정하지 않았을 경우
- 발생하는 모든 예외를 처리하지만 이것은 좋은 방법이 아니니 권장하지 않는다(발생 가능한 오류가 무엇인지 모를 때만 어쩔 수 없이 이 방법을 사용)
- 가급적이면 발생 가능한 모든 오류를 구체적인 **예외그룹**(하나의 예외객체 또는 여러 목록)을 지정할 것을 권장

```
try:
    15 / 0 # 문자도 입력해본다.
except: # 모든 예외를 처리하기 하기 때문에 권장하지 않는 방법
    print('뭔가 잘못된 것 같아요 ππ')
```

뭔가 잘못된 것 같아요 ππ

```
try:
    15 / 0 # 문자도 입력해본다.
except Exception as err: # 모든 예외를 처리하기 때문에 권장하지 않는 방법
    print(err) # Exception보다 ZeroDivisionError가 더 바람직하다
```

division by zero

except문 작성 순서

● except문 실행 순서

- try문에 예외가 발생하면 각 except문은 순서대로 실행된다
- 발생한 예외와 일치하는 except문에 도달하면 해당 except문의 예외처리-명령문이 실행된다
- 발생한 예외와 except문에 작성한 예외가 일치하는 경우는 다음과 같다
 - 발생한 예외가 예외그룹에 있는 예외와 같은 타입인 경우
 - 발생한 예외가 예외그룹에 있는 예외의 하위 클래스인 경우

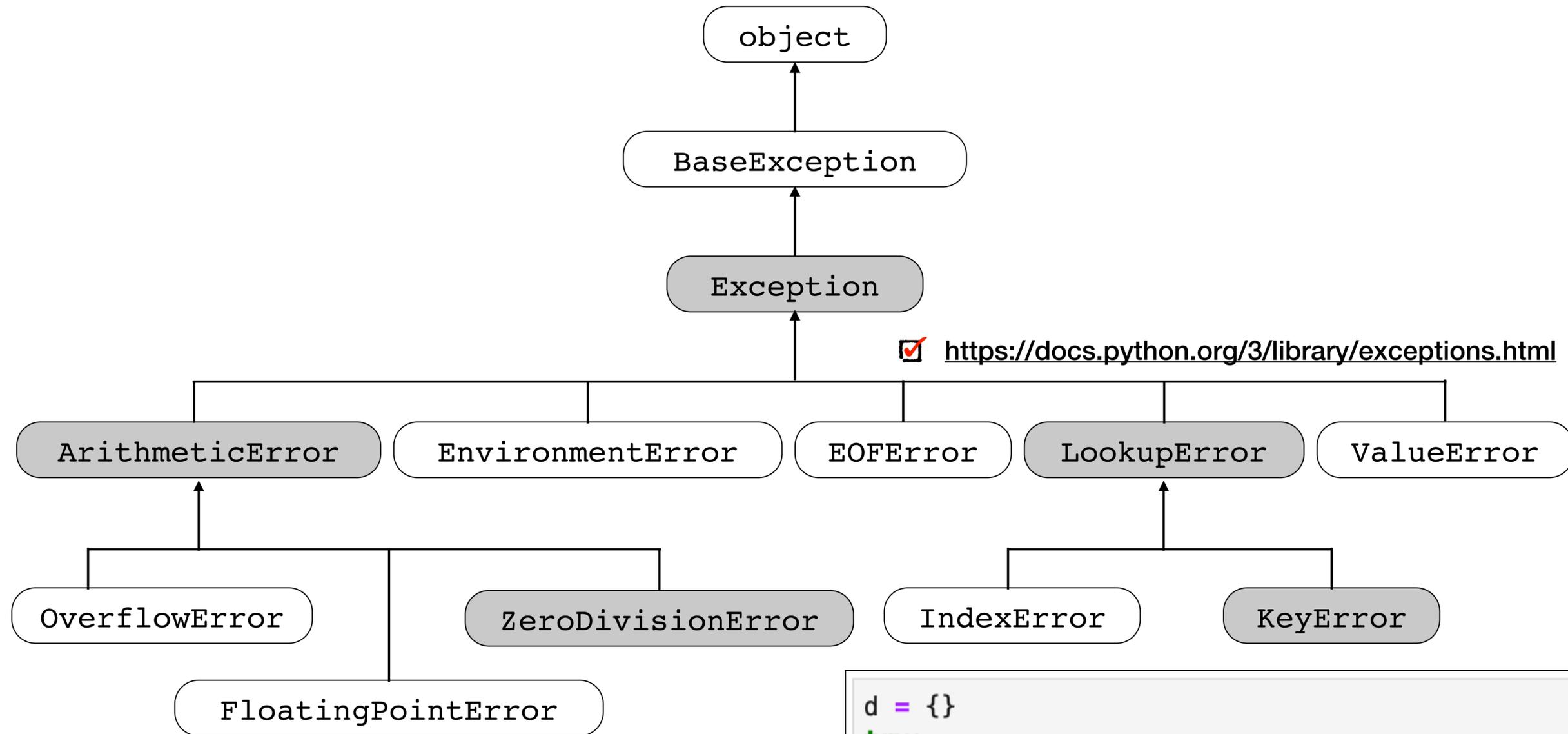
● except문 작성 팁

- 세부적인 예외 클래스(종류)를 먼저 작성하고 좀 더 범위가 넓은 일반적인 예외 클래스를 작성해야 한다

```
try:
    15 / 0
except ArithmeticError as err:
    print('산술 예외가 발생했습니다:', err)
except ZeroDivisionError as err:
    print('0으로 나눌 수 없습니다:', err)
```

```
try:
    15 / 0
except ZeroDivisionError as err:
    print('0으로 나눌 수 없습니다:', err)
except ArithmeticError as err:
    print('산술 예외가 발생했습니다:', err)
```

예시 : 예외 클래스 계층



```
d = {}
try:
    x = d[5]
except LookupError: # 순서가 잘못됨
    print('LookupError 예외가 발생했습니다.')
except KeyError: # KeyError가 LookupError보다 위로 가야함
    print('딕셔너리 키(key) 값을 찾을 수 없습니다.')
```

- `pass` 명령어 사용

- 어떤 상황에서는 오류 발생 시 처리를 하지 않고 그냥 통과시켜야 하는 경우도 있다
- 이런 경우 `except`문에 예외 처리 코드를 넣지 않고 그냥 `pass` 명령어를 추가하면 된다
- 실행할 명령문에 `pass` 명령어를 넣으면 아무것도 실행하지 않고 넘어간다

```
try:  
    15 / 0  
except ZeroDivisionError:  
    pass
```



아무 것도 일어나지 않는다

try-finally 문

try-finally statement



작성 방법

```
try:  
    try-명령문  
finally:  
    finally-명령문
```

- 오류가 발생해 작업을 처리하지 못하는 경우에도, 반드시 실행해야 하는 코드가 있을 때 사용
- 컴퓨터나 프로그램이 충돌이 일어나 갑자기 멈추지 않는 한, **try** 문 안의 오류 발생과 상관없이 **finally** 문은 마지막에 반드시 실행된다

```
try:  
    15 / 0  
finally:  
    print('finally문은 예외가 발생해도 실행된다!!!')
```

예시 : try ... finally 문

```
import http.client
try:
    conn = http.client.HTTPSConnection('www.python.org')
    conn.request('GET', '/') # 웹 서버에 홈 페이지의 데이터를 요청한다.
    response = conn.getresponse() # 서버로부터 응답을 요청한다.
    print(response.getheader('Connection')) # 'Connection' 헤더 값을 출력한다.
    print(response.status, response.reason) # http 요청에 서버가 응답한 상태 코드와 원인 문구를 출력한다.
finally:
    conn.close() # 서버 연결을 끊는다.
```

```
response.closed # 서버 연결이 끊어졌는지 여부를 확인한다.
```

raise 문

raise statement



오류를 일부러 발생시켜야 하는 경우

`raise` 명령어를 이용해서 예외를 강제로 발생시킨다

```
def marry(girl, boy): # 결혼 함수를 정의한다
    raise NotImplementedError('marry() 함수는 다음 버전에서 구현될 예정입니다.')
```

예외 처리를 한 경우

```
try:
    marry('네오', '프로도')
except NotImplementedError as err:
    print(err)
```

예외 처리를 하지 않은 경우

```
marry('네오', '프로도')
```

NotImplementedError

`NotImplementedError`를 사용해서 꼭 구현해야 할 기능을 아직 구현하지 않았을 경우 고의로 예외를 발생시킬 수 있다

```
class Ontology: pass

o1 = Ontology()
o2 = Ontology()

def merge(ontology1, ontology2):
    raise NotImplementedError('merge() 함수는 다음 버전에서 구현될 예정입니다.')

try:
    merge(o1, o2)
except NotImplementedError as e:
    print(e)
    pass
```

예외처리 작성 방법

raise 예외클래스[(전달인자)] **from** 근원예외객체

```
i = 0
if i == 0:
    raise ValueError # ValueError()와 같다.
```

```
i = 0
if i == 0:
    raise ValueError('0이 입력되었습니다.')
```

```
i = 0
if i == 0:
    raise ValueError(-3.14)
```

- 예외클래스는 두 종류가 있다
 - 파이썬이 기본으로 제공하는 예외 클래스
 - 사용자가 직접 정의하는 예외 클래스
 - * 사용자 정의 예외 클래스는 반드시 **Exception** 클래스를 상속해야 한다
 - * 클래스 상속에 관한 설명은 12장에서 자세히 다룬다
- 전달인자가 주어지면 예외를 처리할 때 전달인자의 값을 출력
 - 따라서 주로 해당 예외 클래스와 관련된 오류 메시지를 전달인자로 사용
 - 전달인자는 선택 사항이라 생략 가능
- 근원예외객체를 지정하면 근원예외객체부터 예외클래스까지 연결된 연쇄 예외 객체를 생성
 - 근원예외객체는 선택 사항이라 생략 가능
- raise ... from** 문은 주로 **except** 문 안에서 사용



```
raise 예외클래스[(전달인자)] from 근원예외객체
```

```
i = 0
try:
    result = 5 / i
except Exception as err:
    raise RuntimeError('뭔가 잘못된 것 같아요 ππ') from err
```

raise

raise 문 다음에 **예외클래스** 를 지정하지 않고 **raise** 문만 사용하면, 현재 발생한 오류의 예외를 처리하지 않고 호출한 상위 명령문으로 그 오류를 넘긴다

```
numbers = [7, -5, 8, 3, 'a', 9]
total = 0
try:
    for i in numbers:
        try:
            total += i
        except TypeError:
            print('예외가 발생했으니, 호출한 명령문에서 처리해주세요.')
            raise # 예외 처리를 여기서 하지 않고 호출한 명령문으로 예외를 넘긴다.
except Exception:
    print('숫자만 처리 가능합니다!!!')
else:
    print(total)
```

raise

raise 문을 일반 명령문에 사용하면 오류가 없어도(현재 발생한 오류가 없어도) **RuntimeError** 예외를 발생시키기 때문에 주의해서 사용해야 한다

```
total = 0
for i in range(1, 11): # 1에서 10까지 합을 구한다.
    total += i
    print(total)
    if total > 20:
        raise # 현재 발생한 예외가 없어도 RuntimeError 예외를 발생시킨다.
```

예외 처리

Lab Exercises





- 입력한 값을 정수로 변환하기

- 사용자가 입력한 값을 정수로 형변환을 시도
- 이 때 예외가 발생하면 '형식이 올바르지 않습니다!!!'라는 문구를 출력하고,
- 예외가 발생하지 않으면 입력한 값을 출력

- 실행 결과 예시

```
자연수를 입력하세요...: a
형식이 올바르지 않습니다!!!
```

```
자연수를 입력하세요...: 5.0
형식이 올바르지 않습니다!!!
```

```
자연수를 입력하세요...: 5
5
```



- 무한 루프를 사용하여 사용자가 잘못 입력한 내용을 예외 처리하기
 - 예외 처리를 통해 원하는 값의 범위를 입력하지 않으면 계속해서 입력을 요청하는 프로그램을 작성
 - **input** 함수를 사용해서 사용자가 입력한 값이 1~9 사이의 정수가 아니면 계속해서 입력을 요청
 - 정확한 범위의 값을 입력하면 '통과하셨습니다.'라는 문자열을 출력하고 프로그램을 종료
- 실행 결과 예시

```
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: apple
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: 블루베리
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: 0
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: 10
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: -1
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: 1.234
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: 5.0
ValueError: 1-9 사이의 자연수를 입력하세요!!!
1-9 사이의 숫자를 입력하세요...: 5
통과하셨습니다.
```